

Heimatverein Schapdetten e.V.  
Heinz Rütering  
Humboldtweg 9  
48301 Nottuln

Tel. 02509/792  
E-Mail: heinz.ruetering@t-online.de  
Internet: www.agenda21-nottuln.de



## Anmeldung für eine **Patenschaft im Bürgerwald Schapdetten**

### **Ansprechpartner**

Vorname(n): \_\_\_\_\_

Name(n): \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

Ort: \_\_\_\_\_

Tel.: \_\_\_\_\_

Pate: (Name und Ansprache) : \_\_\_\_\_

Anlass: \_\_\_\_\_

Für welchen Baum möchten Sie die Patenschaft übernehmen?

Eiche 80 Euro

Buche 80 Euro

Esche 70 Euro

Ahorn 70 Euro



Datum: \_\_\_\_\_

Unterschrift: \_\_\_\_\_

# Bürgerwald Schapdetten

Sehr geehrte Damen und Herren,

wir freuen uns über Ihr Interesse an dem Projekt Bürgerwald des Heimatvereins Schapdetten und des Sportvereins Fortuna Schapdetten sowie der Lokalen Agenda 21 in Nottuln und hoffen, Sie im kommenden Frühjahr bei der Pflanzaktion begrüßen zu dürfen.

Wenn Sie sich für eine Patenschaft entscheiden, füllen Sie bitte die beiliegende Anmeldung aus und senden diese an die Kontaktadresse zurück.

Die eingehenden Anmeldungen werden gesammelt, bis im Frühjahr ( ca. März ) die Anpflanzung erfolgt. Ende Februar erhalten Sie ein gesondertes Anschreiben mit weiteren Informationen. Die verbindliche Anmeldung erfolgt dann durch Überweisung des Betrages an die Gemeinde Nottuln.

Hier sind noch einige kurze Hinweise für das Anmeldeformular:

- Die Patenschaft für eine Eiche oder eine Buche beträgt 80 €, für eine Esche oder einen Ahorn 70 €
- Um die Patenschaftsurkunde anschließend mit den korrekten Angaben zu erstellen, bitten wir Sie im Feld „Paten“ anzugeben, **wer** (z.B. Eheleute, Herr, Frau, Patentante Christel, Firma ... ) und im Feld „Anlass“, **warum** (Taufe unserer Tochter Maria, Geburt, Eheschließung, Geburtstag von Opa Fritz , Firmenjubiläum ... ) offiziell als Pate in die Urkunde aufgenommen werden soll.
- Weitere Informationen und die spätere Einladung zur Pflanzung erfolgen an die Adresse, die Sie im Feld Ansprechpartner machen.

Mit freundlichen Grüßen

Das Agenda-Team

